

DOMINO 2018

Soutěž pro pedagogy

Využití digitálních technologií ve vzdělávání

Domino je soutěž pro pedagogy pořádaná NIDV se zaměřením na využití digitálních technologií ve vzdělávání, v několika různých kategoriích (Mateřské školy a 1. stupeň ZŠ, Humanitní a společenskovědní obory, Odborné vzdělávání, Přírodovědné a technické obory). Domino je zároveň projekt NIDV, který funguje jako obrovská databáze elektronických vzdělávacích projektů, které na stránky vkládají učitelé. Letos se za naši školu zúčastnil Mgr. Jan Krosch se svým projektem Vektorová grafika v kategorii Odborné vzdělávání. Se svou prací postoupil do finálového kola, které se konalo 19. 3. 2019 v Praze v budově Microsoftu, kde svou práci reprezentoval naši školu a svůj vzdělávací program pro obor Grafický design. Nakonec za svou práci získal 1. místo v kategorii Odborné vzdělávání. Konečné vyhlášení vítězů proběhlo za účasti důležitých zástupců a sponzorů celé akce.

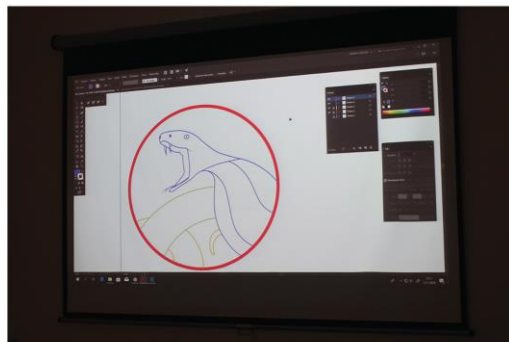
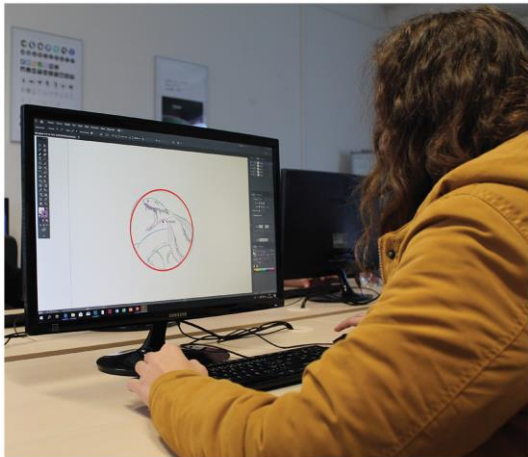
pořadatel: NIDV, Národní institut pro další vzdělávání

přihlášení projektů: do 31. 1. 2019

finálové kolo: vyhlášení vítězů v jednotlivých kategoriích 19. 3. 2019, Praha

Mgr. Jan Krosch – 1. místo v kategorii odborné vzdělávání

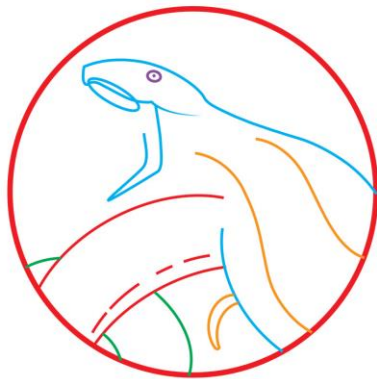




## VEKTOROVÁ GRAFIKA/

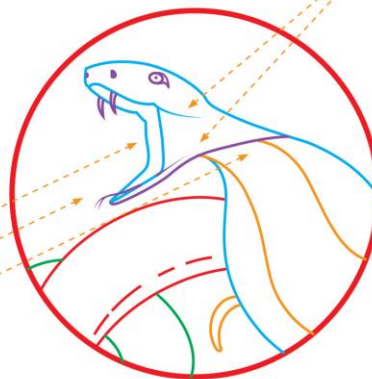
cvičení – základní funkce a nástroje Illustrator (pero, nůžky, geometrické tvary, vrstvy, ...)

### VI. KROK – úprava a doplnění křivek



- v určitém stadiu musíte vektorovou grafiku dodělat pomocí nástroje **PERO** (P)
- úprava jednotlivých kotevních bodů  
**přidat/ odebrat kotevní bod** (+, -)  
**úprava kotevních bodů** (shift + C)

- pro ideální výsledek nakonec měnit **šířku tahu** (panel nástrojů/ tah)
- **nástroj šířky** (shift + W)
- = některé tahy roztáhnout nebo naopak zúžit



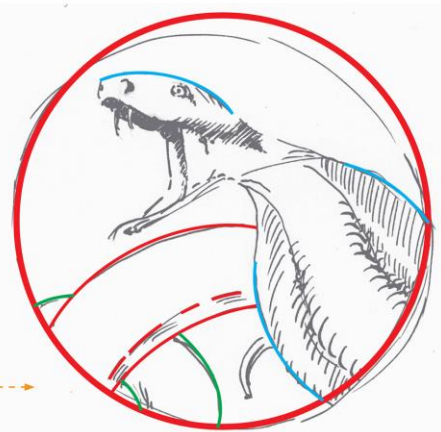
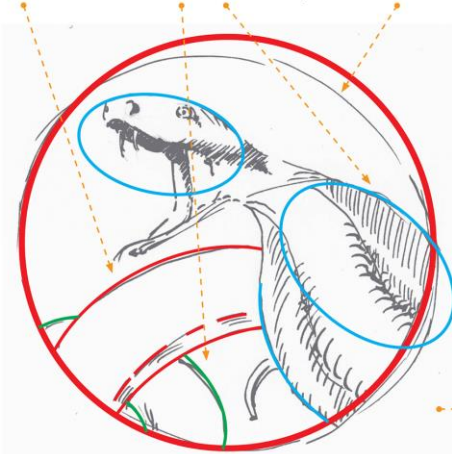
Mgr. Jan Krosch

## VEKTOROVÁ GRAFIKA/

cvičení – základní funkce a nástroje Illustrator (pero, nůžky, geometrické tvary, vrstvy, ...)

### IV. KROK – úprava a využití geometrických tvarů

- vycházejte z geometrických tvarů (elipsy **L**, ...)
- **nesnažte se za každou cenu kopírovat kresbu** = hezké, ladné křivky a tvary výsledné vektorové grafice sluší



Mgr. Jan Krosch