

PIŠKVORKY

PIŠQworky jsou podzimní týmová soutěž pro všechny **studenty středních škol a žáky druhého stupně základních škol** v oblíbené strategické hře **piškvorky**, která je pořádána spolkem **Student Cyber Games** od roku 2008. Hlavním cílem projektu pišQworky je vzbudit v mladých lidech **zdravé sebevědomí a podpořit jejich soutěživost, logické uvažování i trpělivost.**

Školního kola, které organizoval Daniel Novák a Pavel Ulrich (oba ze 4. A), se zúčastnilo 30 žáků z cestovního ruchu i grafického designu.

Do dalšího kola se probojovaly dva pětičlenné týmy, a to tým Cestáci, ve složení Benešová, Benešová, Seifertová, Filipková a Mächler (4. A)

a tým Umělci, s. r. o. ve složení Lněničková, Draganová, Mašková, Poláková a Svobodová (4. G a 4. B)

O dalším vývoji Vás budeme samozřejmě informovat.

Ing Jitka Maňáková

